



# jactages

janvier 2009

bonne année !!  
meilleurs vœux !!  
meilleurs jeux !!

édito,

par **Éric Monte, administrateur**

## 2009 : on ne joue plus ?

On ne joue plus ? Oui mais attention, j'emploie là le verbe jouer dans son acception la plus étroite, celle des imbéciles dont la gravité est le bonheur, comme disait Montesquieu, celle qui considère qu'on ne fait pas quelque chose sérieusement, qu'on « joue » avec les gens comme le chat avec la souris. Celle qui dit, « On ne joue plus, on va passer aux choses sérieuses. »

Les choses sérieuses, on va rentrer en plein dedans. On nous la ressassé tellement par tous les moyens, cette antienne, 2009 va être dure. Ouh là là ça va être dur ! Pourtant ça fait des années qu'on nous dit que c'est de plus en plus dur, qu'il faut faire des économies, alors on réduit les moyens pour la culture, l'éducation, la santé, l'environnement... on externalise, on privatise, on fait des « ppp »<sup>1</sup>. Qu'est ce que ça va être, 2009, alors...

Et puis dans le même temps, poum, on trouve plein de sous pour aider des constructeurs automobile qui sont au XXIème siècle ce qu'ont été les maréchaux-ferrants au Moyen-Age, pour renflouer des banques qui sont au développement humain ce que la pub est à l'art. Même localement, chez nous, à Grenoble, ouh là là, ça va être dur. Tiens, même que c'est tellement dur qu'ils vont augmenter les impôts. Et faire payer des loyers à toutes les assos, même celles qui bossent avec des éremistes. Et réduire les budgets à la vie associative, à la culture populaire, à l'enfance et la jeunesse. Et puis dans le même temps, poum, on trouve 1,8 millions d'euros pour organiser un ballet de camions pleins de neige entre Grenoble et l'Alpe d'Huez, faire venir un DJ-star de Paris, organiser une compétition de ski en ville (du ski en ville !!!)...

Dans le dernier *Jactages* (oct 2008), Matthieu parlait de l'importance des règles dans le jeu, et dans la société. J'y ajouterai l'importance de l'égalité, ou mieux, de l'équité. Tout le monde doit jouer avec les mêmes règles, ou mieux des règles adaptées à son niveau. Je la cherche, l'équité, dans les règles, en ce moment. Et à force de les déformer unilatéralement, ces règles, il y a un moment où il faudra dire « on ne joue plus ». Peut être en 2009.

<sup>1</sup> Partenariat Public Privé, dispositif en oeuvre dans l'autonomie des universités, entre autres.



## venir jouer à la Maison des Jeux

### horaires et tarifs 2009

#### hors vacances scolaires

mercredi: 10h à 12h / 14h à 18h

samedi: 14h à 18h

vendredi soir : à partir de 21h *(adhérents uniquement, première visite libre)*

#### vacances scolaires

lundi: 14h à 18h

mardi: 14h à 18h

mercredi: 10h à 12h / 14h à 18h

jeudi: 14h à 18h

vendredi: 14h à 18h

vendredi soir : à partir de 21h *(adhérents uniquement, première visite libre)*

samedi: 14h à 18h

#### particuliers:

tarif: 2 €

tarif réduit (mineurs, étudiants, demandeurs d'emploi) : 1 €  
gratuit pour les adhérents

adhésion individuelle: 15 €/an – tarif réduit: 8 €

adhésion familiale : 16, 23 ou 30 €/an

#### groupes (sur réservation) :

tarif: 1 € par personne et par heure *(les accompagnateurs ne payent pas)*

adhésion obligatoire : 35 €/an

*Il est possible de venir sur d'autres horaires: nous consulter!*

# activités...

## **des nouveaux jeux à emprunter!!**

*le prêt à destination des adhérents (structures, familles et particuliers) s'enrichit!! Blokus, Boultenn, No Merci, Patigo, Perudo, Pétanque Molle, Pingouins, Pit, Rumis, Six qui prend, Stupide Vautour, Times Up, Trapenum et un grand Weykick!*

## **Créateurs... et alors !**

Samedi 11 octobre 2008, il est 5h30 du matin, je suis à la gare de Valence... direction Ugine (oui oui au milieu des montagnes là-bas). Un long week-end de jeu m'attend puisque, d'après mes informations, 33 créateurs ont proposé leur projet au concours. Je ne sais alors que peu de choses sur le fonctionnement du jury, des sélections et de l'organisation de cette troisième édition du concours des créateurs de jeux d'Ugine au sein de laquelle la Maison des Jeux de Grenoble est jury (par mon intermédiaire). Première bonne surprise à mon arrivée : le jury est très sympa et se compose des salariés de la Maison des Jeux de Saint Fons, des ludothécaires d'Albertville et d'organisateur du Festival de Jeux (pour ceux qui ne le savent pas il y a un Festival de Jeux, tous les ans à Ugine qui est plutôt pas mal), mais (parce qu'il y a toujours un «mais») grande déception : il n'y a aucun jeu... au mieux un petit dossier posé sur une table ! Et oui la surprise c'est qu'ici on sélectionne les créateurs à partir des règles et uniquement des règles, et moi qui pensais jouer tout le week-end !!! La frustration passée je trouve les arguments expliquant ce choix plutôt pertinents : les maquettes influencent le jury, elles dépendent en partie des ressources financières des créateurs, le jury n'a pas à tenir compte des revenus mais bien de la qualité des jeux DONC pas de maquette (dans un premier temps du moins).

Bref, on a planché tout le week-end sur les 33 règles envoyées avec pour critères l'intérêt ludique, l'originalité des mécanismes de jeu, la dimension familiale du jeu (public large). On a fini dimanche soir par en retenir 6 après deux jours studieux et un gros mal de tête !

Les 6 créateurs pré-sélectionnés ont été invités au Festival de Jeux pour présenter (cette fois-ci) leur maquette au jury et au public ! Il fallait bien qu'on puisse jouer quand même !

Samedi 6 décembre, 9h00 du matin, gymnase d'Ugine... Après un accueil (toujours aussi chaleureux) de Roland Guillot (organisateur du Festival et du concours), nous voilà partis avec 6 cartons dans une petite salle au calme. On découvre les jeux (Octopus, La Grande Cueillette, Hauts les cubes, Flouk, Mokadi et Zempoala), on essaye de jouer, de comprendre les règles, de voir les astuces et les complexités, c'est génial d'avoir des prototypes à tester ! Et puis, enfin, on rencontre les créateurs, on met une tête sur un jeu ! On expérimente ensuite avec eux les jeux sur le salon, on discute, on observe le public jouer, on joue avec d'autres joueurs.... Bref on essaye de se faire une idée. Et puis on retourne dans notre petite salle et là on argumente, on négocie, on s'engueule, on rigole, on pèse le pour et le contre et on n'arrive pas à choisir... Nous ne serons d'accord que le dimanche vers 12h30.

Prix du concours des créateurs : **Zempoala** (un jeu en bois et en couleur où l'on déplace ses pions en faisant des combinaisons pour récupérer des parties du plateau).

Prix de la Ville d'Ugine : **Hauts les cubes !** (un jeu d'ambiance où on doit déplacer des géants à l'aide de cartes pour les faire monter sur des cubes qui évoluent en fonction des interactions avec les autres joueurs).

Prix du Jury : **Flouk** (un jeu de cartes avec des pouvoirs dans un univers sympa où nos villages accueillent des extra-terrestres).

Une bonne expérience en tout cas qui sera certainement renouvelée l'année prochaine avec cette fois-ci peut-être des salariés de la MdJ ?

En espérant que ce concours aide les créateurs à faire éditer leurs jeux et que vous puissiez tous bientôt les découvrir...

Magali (membre du jury)

# La vie de la MdJ !

## La MdJ se féminise... qu'on se le dise !

Un peu de sang neuf! Lucie la dynamique, nouvelle permanente de la Maison des Jeux est arrivée le 18 novembre dernier, renforçant ainsi l'équipe salariée. Nous accueillons également Alice et Fanny respectivement en stage de 3 et 8 mois.



## Le Festival de Cannes ouvre ses portes du 11 au 15 février !!!

Rassurez-vous, nous ne parlons pas ici des vedettes du grand écran, mais bien de jeux ! Vous trouverez là-bas plein de jeux différents, plateaux, vidéos, simulation, cartes, go, et même le scrabble !!

Vous aurez plus d'infos sur : [www.festivaldesjeux-cannes.com](http://www.festivaldesjeux-cannes.com) et pourquoi pas organiser un co-voiturage entre adhérents ?

## La Commission Fendart vous interpelle !

Comment ça, «C'est quoi la commission fendart » ? Mais... vous n'auriez pas lu attentivement le dernier *Jactages*? Pas bien!!

La commission Fendart a organisé en mai dernier le festival «**Place aux Jeux!**», au jardin de ville de Grenoble (rappelez-vous, le magnifique chapiteau). Elle récidive cette année avec un événement encore plus ambitieux : il aura lieu du mercredi 13 au dimanche 17 mai, toujours au jardin de ville et toujours avec un magnifique chapiteau, mais avec des changements sur les espaces et pour l'organisation...

Les réunions de préparation ont déjà commencé, mais il n'est pas trop tard pour nous rejoindre ! Les prochaines dates : 4 février, 5 mars, 26 mars, 7 avril, 29 avril, 6 mai à chaque fois à 19h à la MdJ.

Et puis, nous pensons qu'il faut un nouveau nom à notre festival... Si une idée lumineuse surgit à la lecture de cet article, n'hésitez pas à nous en faire part, ou à venir défendre directement votre appellation lors de la prochaine réunion !

## Erratum

L'équipe du *Jactages* se doit de présenter ses excuses à Alex AMICO, pour ne pas l'avoir mentionné dans la liste des personnes faisant partie de la commission Familles!! (*Jactages* d'octobre 2008) Il en est pourtant un des piliers !!

## ASSEMBLEE GENERALE

**Le vendredi 24 avril à la Maison des Jeux**

**les orientations à venir vont être décidées...**

**Venez nombreux pour prendre une part active à la vie de l'association !!**

# mais aussi...

## Faire-part de naissance

Depuis quelques années déjà la MDJ réfléchit à comment réfléchir... et (en plus) cela fait débat! Non pas qu'il y ait de bonne ou de mauvaise manière de réfléchir, ou que la MdJ ait des soucis de connexions neuronales mais une vraie question se pose quant aux réflexions qu'elle peut avoir et porter sur le jeu : ne risque-t-elle pas de trop réfléchir sans agir, de s'enfermer dans des réflexions et de ne plus être au contact de son public, finalement de perdre de vue ce pour quoi elle a été créée, c'est-à-dire faire jouer pour faire réfléchir et non pas réfléchir sur le jouer... Ca y est, je sens que vous avez mal à la tête ! Enfin, toutes ces allégories ont conduit des membres de Commission Ressources à créer une association pour promouvoir de la recherche sur le jeu. C'est ainsi que le vendredi 12 décembre, aux alentours de 20h, le CERJ (Centre d'Etudes et de Recherches sur le Jeu) est né. C'est avec émotion que son Président : Jean-Pierre Sautot, son trésorier : Thomas Granjon, et son secrétaire : Régis Labedan ont accueilli la nouvelle. L'Assemblée Constitutive a rassemblé des gens de toute la France (et oui !!!), et si la participation en nombre était restreinte, la richesse des réflexions était, elle, à son comble. Les projets et les désirs formulés à cette assemblée semblent prometteurs et nous laissent à penser qu'il y a encore beaucoup à faire et à chercher...

Si la Maison des Jeux a encouragé la constitution de ce centre de recherche, c'est pour que s'y constitue une dynamique de recherche. Peu importe l'ambition, pour nous, l'activité de recherche au sens de « parcourir en fouillant », est accessible à tous et à chacun, il suffit d'avoir envie de fouiller un peu pour savoir plus. Le CERJ n'a donc pas pour objectif d'être une nouvelle structure telle que celles qui existent dans les laboratoires universitaires mais d'être le lieu de rencontre des expériences associatives, professionnelles et universitaires. Il se donne, par contre, pour mission d'être un observatoire des pratiques dans le jeu et autour du jeu. Le CERJ accueillera ainsi toute envie, projet, essai de recherche ayant pour objectif implicite ou explicite de faire reconnaître le jeu comme véritable pratique culturelle. Amis joueurs/chercheurs, fouilleurs/gamer ou ethno-ludologues, au plaisir de réfléchir avec vous...

Magali Bicaï's

## janvier, février, mars à la MdJ

*(vacances scolaires de février incluses)*

### **dimanche 18 janvier 2009 (11h- 17h)** **Des dimanches à la maison des jeux**

Pour se retrouver autour d'un pique-nique  
et d'une petite partie.

*Amenez quelque chose à partager pour le pique-nique.  
Réservé à nos adhérents,*

### **samedi 24 janvier 2009 (14h- 18h)** **Trésors et Pierres précieuses !**

Découverte de jeux où la soif de l'or se fait sentir...

### **mardi 10 février 2009 (19h- 22h)** **Soirée jeu pour tous.**

Pour jouer en famille, seul ou entre amis...

*Chacun apporte quelque chose à grignoter.*

### **du lundi 9 au samedi 14 février 2009 (14h- 18h)** **2 maisonnettes pour faire comme si...**

Installations de jeux symboliques  
*à partir de 2 ans.*

### **du lundi 16 au samedi 21 février 2009 (14h- 18h)** **Jeux d'adresse et déguisements**

une multitude d'habits pour se costumer et s'inventer des  
histoires!

*à partir de 5 ans.*

### **dimanche 22 février 2009 (11h- 17h)** **Des dimanches à la maison des jeux**

Pour se retrouver autour d'un pique-nique  
et d'une petite partie.

*Amenez quelque chose à partager pour le pique-nique.  
Réservé à nos adhérents,*

### **vendredi 13 et samedi 14 mars 2009 (14h- 18h)** **Jeux vidéo!**

formation vendredi en journée, soirée le vendredi soir  
et samedi après midi autour des consoles pour des jeux  
conviviaux

*à partir de 7 ans.*

### **dimanche 15 mars 2009 (11h- 17h)** **Des dimanches à la maison des jeux**

Pour se retrouver autour d'un pique-nique  
et d'une petite partie.

*Amenez quelque chose à partager pour le pique-nique.  
Réservé à nos adhérents,*

#### **on n'est pas des ours !**

**Jactages** est la lettre d'infos de la maison des jeux de grenoble, diffusée à ses adhérents. Ce joyeux numéro de janvier 2009, a été rédigé sous la houlette de Marido et Jenny, avec la participation d'elles-mêmes, Eric Monte, Did Bruyère, Magali Bicaï's, Val et Lucie. Et si vous trouvez des coquilles adressez-vous à Julos ;-)