



?

?

jeu de dés

2 à 8 pers.

le 10 000

- à partir de 10 ans
- durée : env. 30 min

Le jeu de 10 000 est très populaire sous plusieurs formes. On le retrouve sous le nom de 5 000 ou 750, selon le nombre de points à réaliser ou nécessaires pour commencer.

matériel

5 dés à 6 faces - 1 feuille de score, 1 stylo - 1 piste de dés (facultative).

but du jeu

Faire **exactement** 10 000 points.

déroulement

On joue à tour de rôle, selon un sens choisi au départ.

Pour avoir le droit de commencer à marquer des points, il faut « ouvrir », c'est-à-dire faire au moins 500 points.

On commence par lancer les dés d'un coup. Si les dés permettent de marquer des points, on peut soit marquer les points, soit rejouer les dés qui ne valent aucun point (si on n'a pas encore « ouvert » sa marque, il faut rejouer jusqu'à atteindre le minimum requis).

Si, lors d'un jet, on ne fait aucun point, on perd tout ce qui avait été accumulé et c'est à la personne suivante de jouer.

Si on ne fait aucun point à son tour de jeu, on prend « une croix » en face de son score. A la troisième croix consécutive, on perd 1000 points et les croix sont alors effacées (on peut avoir un score négatif).

Une personne qui n'a pas « ouvert » ne marque pas de croix (elle n'a pas encore de score !).

Si « la main est pleine » (c'est à dire que les 5 dés ont été gardés car ils valent tous des points), on est obligé de relancer tous les dés. On additionne ensuite les points de la « main pleine » et ceux des jets suivants (on perd tous les points cumulés si on fait un jet sans aucun point).

barème des points

- un «1» vaut **100** points.
- un «5» vaut **50** points.

les combinaisons :

- un **brélan** (3 dés identiques) vaut **100 fois** la valeur d'un des 3 dés (*un brélan de 3 vaut $3 \times 100 = 300$ points*).
* exception : un **brélan de «1»** vaut **1 000 points**.
- un **carré** (4 dés identiques) vaut **100 fois** la valeur d'un des 4 dés + **la moitié du résultat** (*un carré de 5 vaut $500 + 250 = 750$ points*).
* exception : un **carré de «1»** vaut **1 500 points** ($=1000 + 500$).
- un **yam** (5 dés identiques) vaut **200 fois** la valeur d'un des 5 dés (*un yam de 4 vaut $4 \times 200 = 800$ points*).
* exception : un **yam de «1»** vaut **2 000 points**.
- une **suite** (1,2,3,4,5 ou 2,3,4,5,6) vaut **1 000 points**.

Attention, pour être valide, **une combinaison doit être obtenue au cours du même jet de dés**. Si on obtient un «1» lors d'un 1^{er} jet, puis deux autres lors du 2nd jet : cela vaut $100 + 200 = 300$ points et non pas 1000 points.

Celui ou celle qui arrive en premier à atteindre exactement 10.000 points gagne.



Si à son tour de jeu, on dépasse 10.000, ce tour ne rapporte rien, il faudra réessayer au prochain (mais on ne marque pas de croix). Une variante consiste à retirer 2.000 points de son score.

*maison des jeux de grenoble - extrait du dossier **Entrez dans le jeu !***