



?	?	rapidité	2 à 6 pers.
---	---	----------	-------------

La bataille corse

- à partir de 7- 8 ans
- durée : env. 20 min

La bataille corse est un jeu de rapidité et d'observation qui se joue avec un jeu de cartes traditionnel. Plus dynamique que la bataille classique, elle séduit et les participant-es en redemandent...

historique

Jeu issu de la bataille, dont les premières mentions dates du début du 19ème siècle. Il est considéré comme un jeu simple, permettant de s'initier aux mécanismes des levées.

matériel

Un jeu de 52 cartes.

but du jeu

Rempoter toutes les cartes.

Source pour la règle : Wikipédia.

déroulement

Au départ du jeu, toutes les cartes du jeu sont distribuées. Chaque participant-e regroupe ses cartes face cachées dans l'une de ses 2 mains.

Au top départ, la personne qui a distribué les cartes commence la partie. Elle retourne la première carte de son tas et la met au centre du tapis (on retourne la carte non pas vers soi, mais vers le pli, de manière à ne pas voir avant les autres la carte que l'on va poser). Il faut jouer assez vite pour que le jeu soit rapide.

On joue dans le sens horaire. S'il s'agit d'une carte chiffrée (2, 3, ... , 9 ou 10), la personne à sa gauche fait de même, et ainsi de suite.



Lorsqu'une **figure (valet, dame roi) ou un as apparaît**, la personne suivante doit elle aussi sortir une figure ou un as sur le tas central. Pour cela, elle a droit à un certain nombre de tentatives :

- * quatre tentatives pour un as ;
- * trois pour un roi ;
- * deux pour une dame ;
- * et une seule pour un valet.

Si elle y parvient, la personne suivante a droit à son tour à plusieurs tentatives pour jouer une figure ou un as.

Si elle n'y parvient pas, la personne ayant posé la figure (ou l'as) ramasse le tas central et le met sous son paquet.

À cette première règle s'ajoute une autre qui rend le jeu plus dynamique. Si la personne qui découvre sa carte, pose sur le tas une carte de même valeur que la carte précédente, alors les participant-es doivent couvrir le tas central avec leur main. La première personne à poser sa main sur la pile remporte les cartes dans son jeu.

fin de la partie

Dès qu'une personne n'a plus de carte en main, elle est éliminée. La partie se termine lorsqu'une personne possède toutes les cartes.

