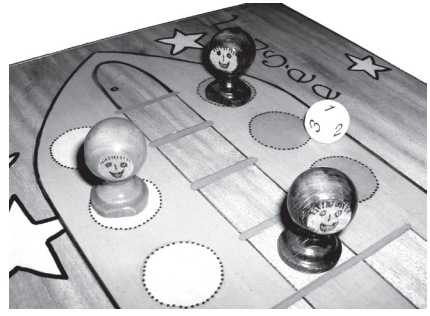


La Fusée

- à partir de 3 ans
- durée : env. 15 min

*Si tu veux devenir un·e spationaute confirmé·e, hâte-toi de faire décoller la fusée.
Et à toi l'espace infini des étoiles !*



matériel

- 1 plateau qui représente une fusée.
- 3 pions spationautes d'une couleur.
- 3 pions spationautes d'une autre couleur.
- 1 dé à 6 faces, numéroté de 1 à 3 (utilisez un dé à 6 faces et collez des gommettes numérotées de 1 à 3 sur les faces 4, 5 et 6).

but du jeu

Emmener ses 3 spationautes dans la cabine de pilotage pour faire décoller la fusée.

déroulement

Les 2 enfants (ou les 2 équipes de spationautes) font la course pour entrer en premier tous leurs pions dans la fusée. Chacun·e choisit son équipe et son échelle de départ. A tour de rôle, on lance le dé et on avance le pion spationaute de son choix du nombre de case(s) indiqué par le dé. Lorsqu'un pion arrive sur une case occupée par un pion adverse, il prend sa place et le pion adverse retourne au départ. On peut passer par-dessus un pion adverse. On peut faire un nombre au dé supérieur à celui nécessaire pour rentrer dans la cabine de pilotage. On rentre par la porte !

fin de la partie

Dès qu'un·e enfant (ou une équipe) a rentré tous ses pions spationautes dans la cabine de pilotage, il·elle a gagné. Il·elle attend cependant le dernier pion spationaute adverse pour faire décoller la fusée!



